

LINEE GUIDA PER LA PARTECIPAZIONE ALLA CALL4STUDENTS UNICATTxECOSISTER PROMOSSA DALL'UNIVERSITA' CATTOLICA DEL SACRO CUORE

Questo documento ti sarà utile per compilare al meglio l'application form di Call for Startup 2024-2025. Prima di farlo ti invitiamo a scaricare il fac-simile dell'application e leggere il bando completo.

Ricorda che dovrai candidare il tuo progetto imprenditoriale entro il 31 Gennaio 2025 ore 14.00.

1. PROCEDURA PER L'INVIO DELLA CANDIDATURA

La candidatura va inviata entro il 31 Gennaio 2025 alla seguente mail bando.C4SEcosister@unicatt.it

Non sono ammesse deroghe alla data di invio.

2. GUIDA ALLA COMPILAZIONE DELLE SEZIONI DELLA CANDIDATURA CALL4STUDENTS 2024-2025

Presentazione dell'idea (Sezione 1)

In questa sezione ti è richiesto un focus sul progetto che desideri candidare. Utilizza un linguaggio chiaro e semplice, fai in modo che il tuo progetto sia comprensibile a tutti, anche a persone che non appartengono al settore di riferimento della tua idea imprenditoriale. Quando comunichi impegnati a trovare le parole adatte per comunicare a più persone possibili ciò che vuoi realizzare. Utilizza un linguaggio chiaro e periodi brevi, puoi inserire elenchi puntati.

Link al video

Carica su Youtube il video che inserirai sull'application form, scegliendo se renderlo pubblico o, se preferisci, accessibile solo a chi possiede il link (opzione "Video non in elenco"). Questo passaggio è molto importante, perché permetterà alla commissione di valutazione di visualizzarlo in fase di selezione e, successivamente, ai Players di conoscere il tuo progetto per proporsi come nuovi membri del tuo team. Per la realizzazione del video non è richiesta alcuna attrezzatura particolare né competenza tecnica di montaggio, puoi utilizzare un semplice smartphone. Sei libero di realizzare il video come preferisci, ma ricorda di non superare il limite di 1 minuto. Sembra poco ma non lo è, si possono dire tantissime cose in un minuto.

Perché proprio 1 minuto? Perché è generalmente il tempo che nel mondo startup si ha a disposizione per il cosiddetto Elevator Pitch, come si incontrassi l'investitore in ascensore ed avessi il tempo della salita per raccontare il progetto.

Come dire tutto ciò che è davvero utile ed essenziale in un solo minuto di tempo? La difficoltà sta sempre nella capacità di sintetizzare il discorso tralasciando gli aspetti superflui. Per questo ti consigliamo di preparare prima un documento con il testo/script del tuo video. Tieni presente che - generalmente - per 1 minuto di video devi considerare in media 900-950 caratteri.

Online potrai trovare molti contenuti utili, ti ricordiamo di tenere presente che c'è un pitch per ogni occasione e che - in questo caso - a te è richiesto di presentare sia il progetto che il team.

Stadio di sviluppo del progetto (Sezione 2)

La tua idea può essere o meno allo stato embrionale, non è obbligatorio avere un prototipo o un prodotto. Tuttavia la loro presenza è oggetto di valutazione e può essere premiale. Se hai già sviluppato un prototipo o un prodotto, mostracelo in questa sezione.

Team imprenditoriale (Sezione 3)

Per una startup nascente, il team è la risorsa più importante. Utilizza questa sezione per raccontare di te e dei componenti del team, indicando soltanto le persone che realmente stanno lavorando al progetto.

Per ogni persona (proponente compreso) inserisci i dati anagrafici e una breve presentazione di max 300 caratteri spazi inclusi. Focalizzati non solo sul percorso professionale dei componenti, ma anche sulle competenze acquisite attraverso esperienze e percorsi altri rispetto a quello universitario.

Ti consigliamo, infine, di indicare nella breve presentazione il valore aggiunto che la persona apporta all'interno del team. Se il tuo team non è al completo, non preoccuparti: grazie a Call for Players aiuteremo le idee selezionate ad ampliarlo per rispondere alle sfide del mercato.

Motivazione e aspettative (Sezione 4)

La motivazione è un elemento essenziale nel processo di sviluppo di un'idea imprenditoriale, sia per arrivare a costituire una startup sia per farla crescere nel tempo, affrontando le sfide del mercato e della società. Parlateci di ciò che vi ha spinto a presentare il vostro progetto imprenditoriale e di cosa vi aspettate dal percorso di supporto allo sviluppo della vostra idea che Unicatt ha costruito per voi.

3. INDICAZIONI RELATIVE AD ECOSISTER

ECOSISTER Ecosistema Territoriale di Innovazione dell'Emilia-Romagna (acr. ECOSISTER) è un progetto, della durata di 36 mesi, finanziato con risorse PNRR e finalizzato a migliorare il posizionamento globale del comparto industriale dell'Emilia-Romagna.

L'obiettivo è creare un ecosistema regionale di trasferimento tecnologico ancora più efficace, integrato e sostenibile, in linea con le migliori pratiche internazionali, basato anche su azioni e strumenti nuovi, testati nel triennio e poi resi permanenti al termine del progetto. Si sottolinea come l'innovazione da attivare possa essere sia di tipo **tecnologico** che di tipo **organizzativo** purchè rientri nei criteri sotto indicati.

Le idee imprenditoriali presentate in questa call connessa ad ECOSISTER dovranno possedere specifici requisiti e rientrare in uno degli ambiti tematici di cui punto 1 e possedere almeno uno tra i requisiti di cui al punto 2.

3.1 AMBITI TEMATICI

I proponenti che candideranno il progetto imprenditoriale nella sottocategoria ECOSISTER dovranno selezionare nel form uno dei seguenti sei ambiti tematici. Per ciascuno di essi si riportano degli esempi a titolo puramente indicativo e non esaustivo:

1. Mitigazione dei cambiamenti climatici;

- Sistemi o servizi orientati alla riduzione delle emissioni di gas serra;
- Sistemi di mobilità sostenibile per persone e/o merci (innovazione tecnologica, shared mobility, etc.)*;
- Produzione di energie rinnovabili;
- Materiali per realizzare edifici a impatto zero;
- Sviluppo di catene di produzione e sistemi di fornitura a basso impatto energetico e ambientale*;
- Sistemi per la decarbonizzazione urbana*;
- Sistemi per la cattura, sequestro, purificazione e utilizzo della CO₂;
- Sistemi o servizi orientati alla riduzione degli sprechi o a incentivare il riutilizzo*.

2. Adattamento ai cambiamenti climatici;

- Progetti che definiscono nuovi metodi di produzione agricola, resiliente al clima;
- Sistemi o sostanze per migliorare le funzioni del suolo;
- Sistemi di misurazione delle vulnerabilità del territorio, base per successivi interventi di adattamento;
- Sistemi di raccolta dell'acqua piovana*.

3. Uso sostenibile e protezione delle acque e delle risorse marine;

- Bio-soluzioni per incrementare la resa delle colture, risparmiando risorse idriche;
- Sistemi di raccolta dell'acqua piovana*;
- Riduzione degli effetti dell'acidificazione degli oceani;
- Sistemi di raccolta di rifiuti dal mare;
- Analisi di impatto, strategie di riduzione e compensazione per le aziende, sostegno degli ecosistemi marini;
- Simulazione HPC per la gestione sostenibile delle acque;
- Sviluppo di tecnologie per la rigenerazione e lo sviluppo dei sistemi turistici termali, marittimi e costieri.

4. Transizione verso un'economia circolare;

- Sistemi o servizi orientati alla riduzione degli sprechi o a incentivare il riutilizzo *;
- Recupero del fosforo da acque reflue e riutilizzo in fertilizzanti;
- Quantificazione del livello di "circolarità" di prodotto e di processo delle aziende, per successivi interventi di miglioramento;
- Progetti basati sulla valorizzazione e trasformazione dei rifiuti in nuovi materiali/prodotti;
- Progetti basati su accolta, take back e rilavorazione di prodotti usati.

5. Prevenzione e riduzione dell'inquinamento;

- Tecnologie e sistemi per il trasporto, la distribuzione e lo stoccaggio dell'energia.
- Tecnologia per allungare la vita delle batterie;
- Sistemi di mobilità sostenibile; *
- Nuovi sistemi di gestione dei rifiuti;
- Produzione di imballaggi ecologici;
- Sviluppo di catene di produzione e sistemi di fornitura a basso impatto energetico e ambientale*;
- Sistemi per migliorare qualità e comfort dell'aria interna/esterna;
- Sistemi per la decarbonizzazione urbana*;
- Efficientamento degli impianti di riscaldamento.

6. Protezione e ripristino della biodiversità e degli ecosistemi

- Progetti per il ripristino delle terre degradate, ad esempio colpite da desertificazione, siccità e inondazioni;
- Progetti di realizzazione di fasce tampone boscate per costituire corridoi ecologici in contesti agricoli;
- Progetti di forestazione urbana e periurbana;
- progetti di contenimento della diffusione di specie invasive;
- Progetti di salvaguardia di specie floristiche o faunistiche di interesse comunitario.

* come mostrato con questi esempi, alcune progettualità possono ricadere in più di un ambito tematico. Il proponente è libero di selezionare quello che ritiene più attinente. I suddetti ambiti tematici coincidono con gli obiettivi di sostenibilità ambientale previsti dal Regolamento (UE) 2020/8522, contribuire al loro raggiungimento è requisito essenziale per idee candidate su questa CALL4STUDENTS ECOSISTER.

3.2 REQUISITI

Le idee imprenditoriali oggetto della candidatura all'interno della sottocategoria "ECOSISTER" dovranno inoltre possedere almeno uno tra i seguenti requisiti:

1. proporre prodotti/servizi innovativi;
2. impiegare nuove tecnologie;
3. essere basate su competenze di alto profilo;
4. adottare soluzioni organizzative e/o di mercato innovative.

Sarà in carico alle commissioni la valutazione dell'effettiva coerenza tra i singoli progetti e la sottocategoria indicata dal proponente in fase di candidatura.